Produced by
株式会社 バンダイナムコ ゲームス

ULJS 00240/ULJS 00241

Magical Girl Lyrical Nanoha A's PORTABLE THE BATTLE OF ACES

解説書

namco

このソフトウェアの解説書およびPSP® (PlayStation®Portable)の取扱説明書に書かれている注意事項をよくお読みのうえ、正しい方法でご使用ください。解説書および取扱説明書は大切に保管してください。
小さいお子さまには、保護者の方がお読みのうえ、安全にお使いください。

健康のためのご注意

⚠警告

光の刺激によって引き起こされる発作について

点滅を繰り返す画面や、その他の光の刺激によって、まれに、目の痛み、視覚異常、偏頭痛、けいれんや意識障害(失神など)などの症状(光感受性発作)が起きることがあります。こうした症状のある方は、事前に必ず医師に相談してください。

⚠注意

こんなときはすぐにプレイを中止する

上記の症状に加え、頭痛、めまい、吐き気、疲労感、乗り物酔いに似た症状などを感じたときや、目、耳、手、腕、足など、身体の一部に不快感や痛みを感じたときは、すぐにプレイを中止してください。プレイを中止しても治らないときは、医師の診察を受けてください。

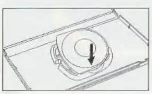
- **プレイするときは、部屋を明るくし、できるだけ画面から離れてください。**
- **疲れているときや睡眠不足のときは、プレイを避けてください。**
- **プレイするときは健康のため、1時間ごとに15分程度の休憩を取ってください。**
- **プレイ中に体調が悪くなったら、すぐにプレイをやめてください。**

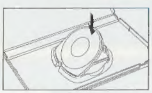
使用上のご注意

●このソフトウェアはPSP® (PlayStation®Portable)専用です。他の機器で使うと、機器やUMD®が故障する原因となることがあります。●ディスクに傷を付けないよう、ていねいに扱ってください。傷が付くとプレイできなくなることがあります。●暖房器具の近くや車中など、高温/多湿になるところに置かないでください。●裏面の開口部(UMD®の記録面:図参照)にさわらないでください。誤ってディスクの記録面に汚れが付いた場合は、柔らかい布で軽くふいてください。●お客様の誤ったお取り扱いにより生じたキズ、破損などに関しては補償いたしかねますので、あらかじめご了承ください。



UMD®の取り出し/収納方法





UMD®を取り出し/収納するときは、指などを挟まないよう十分注意してください。

ULJS 00240/ULJS 00241

もくじ
Index

- ストーリー …… 2
- 基本操作方法 …… 3
- コンテンツメニュー …… 4
- レンジシフトバトル …… 6
- キャラクター …… 7
- バトルテクニック解説 …… 12
- バーサスロビーでの対戦 …… 14



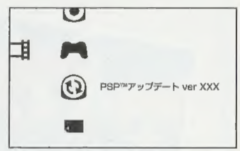
PSP® (PlayStation®Portable)のアップデートについて

株式会社ソニー・コンピュータエンタテインメントからのお知らせ

この"UMD"には、PSP® (PlayStation®Portable)のアップデート(更新)データが含まれています。ゲームを起動してアップデートを促す画面が表示されたときは、アップデートが必要です。

PSP®のアップデートを実行する

"UMD"をPSP®本体にセットすると、ホームメニューの[ゲーム]に、アップデートデータが右のようなアイコンで表示されます。アップデートアイコンを選択し、画面の指示に従って操作すると、PSP®のシステムソフトウェアをアップデートできます。



■アップデートを始める前に、次のことをしてください。
・バッテリーが充電されていることを確かめる。
・ACアダプターをつなぐ。

■アップデート中に電源を切ったり、"UMD"を抜いたりしないでください。
アップデートが中断されると、故障の原因となります。

アップデートが成功したことを確かめるには

ホームメニューの「設定」を選んで、「本体設定」から「本体情報」を表示します。「システムソフトウェア」にアップデートデータのバージョン番号が表示されていれば、正しくアップデートされています。

PSP®のアップデート機能について詳しくは、株式会社ソニー・コンピュータエンタテインメントのインフォメーションセンターにお問い合わせください。

株式会社ソニー・コンピュータエンタテインメント　インフォメーションセンター
http://www.jp.playstation.com/support/
TEL 0570-000-929(PHS、一部のIP電話でのご利用は 03-3475-7444) 受付時間10:00~18:00

ストーリー

Story

物　語

後に「闇の書事件」と呼ばれることになった大きな戦いは、
なのはやフェイト、そして最後の夜天の主、
はやて達の活躍によって終結した。
その際に、闇の書の防衛プログラムを切り離し、
それを封印した闇の書の融合騎。
彼女は、はやてから「祝福の風 リインフォース」という名を授かり、
この世界から消えるはずだった。

そんな運命が、一つの奇跡により分岐する。
リインフォースは消えることなく、
はやて達のもとにとどまることができたのだ。
だが、闇の書事件により、
その力の多くを喪ってしまったリインフォースが、
はやて達と共に在ることができる時間は、
決して無限ではなかった。

そんな冬のある日、再び事件は訪れる。
消えない闇の記憶を撃ち抜くため、
なのは達は、再び空を駆ける—。



『魔法少女リリカルなのはA's PORTABLE THE BATTLE OF ACES』は、人気アニメシリーズ『魔法少女 リリカルなのは A's』に登場するさまざまなキャラクターたちを自在に操り、多彩な魔法攻撃により相手を撃破する爽快な空中バトルが楽しめるアクションゲームです。キャラクターごとのオリジナルストーリーを楽しんだり、アドホックモードにより友達との対戦や魔導師カードの交換も可能です。

基本操作方法

How to play

PSP®（PlayStation®Portable）の各部の名称と操作方法は以下のとおりです。通信プレイ（アドホックモード）を行う場合は、ワイヤレスLANスイッチをONにしてください。



各種メニュー画面／イベント画面

方向キー	コマンドの選択、カーソルの移動
○ボタン	コマンドの決定、メッセージ送り
✕ボタン	キャンセル、前画面へ戻る
STARTボタン	イベントスキップ

バトル画面

方向キー	キャラクターの移動
アナログパッド	キャラクターの移動
□ボタン	ロングレンジ:固有魔法A
	クロスレンジ:アタック（連続入力でコンビネーション）
△ボタン	ロングレンジ:固有魔法B
	クロスレンジ:ブロック
○ボタン	ロングレンジ:固有魔法C
	クロスレンジ:キャッチ
✕ボタン	アクセル:急加速移動を行います。
	出がかりに一瞬無敵状態になります。
L ボタン	フルドライブ:ドライブストックを消費して、一定時間フルドライ
	ブに移行します。フルドライブ中に再度押すこと
	でバーストトリガーという特殊な技を出します。
	バーストトリガーがヒットすると、フルドライブバースト
	というカットシーンを伴う大技を出すことができます。
R ボタン	ガード:攻撃の多くを受け止めます。使用にはMPが必要です。
	攻撃が当たる瞬間にガードすると、EXガードになります。
STARTボタン	ポーズメニュー呼び出し

クロスレンジでは□ボタンのアタックの一撃目がヒットした後、
□、△、○ボタンの組み合わせでそれぞれ異なるコンビネーションが発動します。

※キーコンフィグはAタイプのものです。
戦闘システムの詳細についてはP.6以降を参照してください。

コンテンツメニュー

Contents menu

タイトル画面でSTARTボタンを押すと、「コンテンツメニュー画面」が表示されます。選択できるゲームモードには4つの種類があります。



シングルモード

1人で遊ぶモードです。

ストーリー

キャラクターごとに用意されたストーリーを進行させながらバトルを楽しむモードです。

新しいキャラクターで始める場合は「最初から」、前回のプレイの続きを始める場合は「コンティニュー」を選択して、決定してください。「最初から」を選択した場合は、「キャラクターセレクト」画面でプレイするキャラクターを選択して決定すると、ストーリーが開始されます。





バーサスCOM.

コンピューターの操作するキャラクターと対戦するモードです。

「キャラクターセレクト」画面でプレイヤーとコンピューターのキャラクターを選択して決定すると、「戦闘エリア(10カ所)」と「難易度」の選択が行えます。「戦闘開始」を選択して決定するとバトルが開始されます。先に2回ダウンを奪った側の勝利となります。

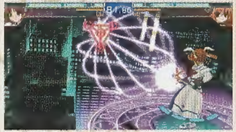




アーケード

コンピューターの操作するキャラクターと順番に対戦して全キャラクタークリアを目指すモードです。

キャラクターを選択して決定するとバトルが開始されます。先に2回ダウンを奪った側の勝利となります。



アドホックモード

通信機能(アドホックモード)で他のプレイヤーと遊ぶモードです。
PSP®のワイヤレスLANスイッチをONにしてください。

バーサスロビー

他のプレイヤーと対戦ができます。

「バーサスロビー」での操作と対戦の手順については、P.14を参照してください。



魔導師カード

「魔導師カード」の編集や交換したカードの閲覧ができます。

魔導師カードの編集については、P.15を参照してください。



アーカイブ

ゲーム内にあるコンテンツの閲覧ができます。

キャラビュアー

アーケードをクリアしたキャラクターの3Dモデリングの閲覧ができます。



CGギャラリー

これまでに見たCG画面の閲覧ができます。

オプション

ゲームの各種設定を変更することができます。

セーブ&ロード

ゲームデータの「セーブ」と「ロード」、「データの削除」ができます。ゲームのシステムデータをセーブするには128KB以上の空き容量がある“メモリースティック デュオ”または“メモリースティック PRO デュオ”(以下“メモリースティック”)が必要です。あらかじめ“メモリースティック デュオ”スロットに差し込んでください。また、ストーリーモードのデータをセーブするには、システムデータとは別に128KBの空き容量が必要です。ストーリーモードデータは1つのみセーブできます。

サウンドバランス

「BGM」、「SE」、「VOICE」の音量の設定ができます。

キーコンフィグ

バトル画面でキャラクターを操作するキーを、「A/B/C/D」の4種類から選択して設定できます。

レンジシフトバトル
Range shift battle

本ソフトでは、9人のキャラクターを使用して「レンジシフトバトル」という空中格闘バトルを楽しむことができます。

クロスレンジとロングレンジ

近距離（クロスレンジ）での格闘戦と遠距離（ロングレンジ）での魔法の応酬戦という、距離に応じた2つのタイプのバトルが入れ替わりながら展開する対戦システムです。バトル中は互いの距離に応じて、戦闘スタイルとカメラ視点が変化します。

クロスレンジ（近距離戦）



キャラクターの周囲には、「レンジサークル」が張り巡らされています。互いがレンジサークルより内側に進入すると、クロスレンジに突入します。クロスレンジでは、3種類の攻撃が行えます。それぞれの攻撃技は特定の攻撃に対して有利・不利な特性を持っており、3すくみの関係となっています。互いが同時に攻撃を仕掛けた場合、有利な攻撃を行った側の技が優先されます。

◆クロスレンジの3すくみ

（デフォルト設定の場合）

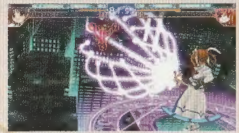
△ボタン:ブロック
攻撃をブロックして、反撃します。

□ボタン:アタック
打撃攻撃を仕掛けます。

○ボタン:キャッチ
投げ技を繰り出します。

ブロック 勝ち → アタック　／　アタック 勝ち → キャッチ　／　キャッチ 勝ち → ブロック

ロングレンジ（遠距離戦）



互いのレンジサークルより外側では、対戦相手を狙い撃つ遠距離魔法の応酬となります。魔法は、キャラクターひとりにつき3種類用意されており、それぞれの魔法に定められた量のMPゲージを消費します。また、「ため」動作を行うことによって、さらにその効果を高めることが可能です。

ガードとダウン

キャッチを除いた相手の攻撃の多くは、R ボタンによるガードで受け止めることができます。ただし、ガードの使用にはMPが必要であり、攻撃を受け止めるたびにMPを少しずつ消費します。消費したMPは、クロスレンジによる攻撃などで回復します。攻撃が命中する直前にガードすると、EXガードが発動します。EXガードは、MPを大きく回復させる他、ガード成立後にすぐさま次のアクションを行えます。ガードで相手の攻撃を受け止めるたびにMPが少しずつ減少し、その結果0になると、ガードクラッシュ状態になり、一定時間キャラクターは昏倒し、無防備な状態となります。相手の攻撃を受けるとHPが減少します。HPゲージが0になったキャラクターはダウンし、敗北となります。

キャラクター
Character



高町なのは
NANOHA TAKAMACHI
CV:田村ゆかり

とあるきっかけで魔導師となった、正義感の強い小学3年生の少女。まっすぐな心と「星の光」の名を冠した一撃で「闇の書事件」を解決へと導いた。

固有技種	技名	効果（ためで効果変化）
魔法A	アクセルシューター	牽制用追尾弾。ためると発射数増加。
魔法B	ディバインバスター	砲撃魔法。ためると威力上昇。
魔法C	レストリクトロック	拘束魔法。ためると相手の動きを追尾。
フルドライブバースト	スターライトブレイカー	

フェイト・テスタロッサ
FATE TESTAROSSA
CV:水樹奈々



なのはと同い年の魔導師の少女。おだやかで、心優しい性格の持ち主。かつてはなのはと敵対したこともあったが、今ではお互いが大切な友だちとなっている。

固有技種	技名	効果（ためで効果変化）
魔法A	プラズマランサー	高速直進弾。ためると発射数増加。
魔法B	ハーケンセイバー	誘導追尾刃。ためると追尾性能上昇。
魔法C	サンダーレイジ	雷撃魔法。ためると相手の動きを追尾。
フルドライブバースト	ジェットザンバー	

キャラクター

Character

シグナム

SIGNUM

CV:清水香里



長い間「闇の書」を守ってきた4人の守護騎士「ヴォルケンリッター」の将。武人らしく真面目な性格。

固有技種	技名	効果(ためで効果変化)
魔法A	空牙	剣圧放出。ためると踏み込みつつ剣圧放出。
魔法B	飛竜一閃	中距離衝撃波。ためると距離と威力が上昇。
魔法C	シュランゲバイセン	相手を引き寄せる効果。ヒット後も押し続けることで連続攻撃。
フルドライブバースト		シュツルムファルケン

ヴィータ

VITA

CV:真田アサミ



守護騎士「ヴォルケンリッター」の1人。天邪鬼でぶっきらぼうな性格だが、根はやさしく曲がったことが嫌い。巨大な鉄槌状のデバイスを用いた強力な打撃が得意。

固有技種	技名	効果(ためで効果変化)
魔法A	シュワルベフリーゲン	牽制用追尾弾。ためると高威力の直進弾。
魔法B	テートリヒシュラーク	踏み込み攻撃。ためるとガードクラッシュ。
魔法C	ラケーテンハンマー	突進攻撃。ためると威力上昇。
フルドライブバースト		ギガントシュラーク

キャラクター

Character

シャマル

SHAMAL

CV:柚木涼香



守護騎士「ヴォルケンリッター」の1人。4人の中では参謀格としてバックアップを主に行っており、それぞれに意志の強いメンバーのまとめ役である。

固有技種	技名	効果(ためで効果変化)
魔法A	風の足枷	牽制用追尾弾。ためると発射数増加。
魔法B	風の護盾	旋風の障壁。ためると効果距離が伸びる。
魔法C	旅の鏡	転移魔法。ためると相手との距離を広げる。
フルドライブバースト		リンカーコア摘出

ザフィーラ

ZAFILA

CV:一条和矢



守護騎士「ヴォルケンリッター」の1人で、狼と人間、2つの姿を持つ「盾の守護獣」。寡黙な性格で常に冷静な視点で物事を見ており、仲間の危機には文字どおり盾となって守ることも。

固有技種	技名	効果(ためで効果変化)
魔法A	守護の拳	踏み込み攻撃。連続使用可。ためると威力上昇。
魔法B	鉄壁の構え	相手の攻撃を受け止め、魔力を叩き返す。
魔法C	牙獣走破	突進攻撃。ためると威力上昇とガード不能化。
フルドライブバースト		鋼の軛(くびき)

リインフォース
REINFORCE
CV:小林沙苗



長きに渡り「闇の書」の管制人格として存在していたが、「闇の書事件」を経て現在の姿となり、最後の主であるはやてと共にあることを選んだ。運命の分岐は彼女にどのような未来をもたらすのだろうか。

固有技種	技名	効果（ためで効果変化）
魔法A	ブラッディダガー	高速直進弾。ヒット後も押し続けることで威力上昇。
魔法B	ナイトメア	砲撃魔法。ためると追従砲撃する魔力球を配置。
魔法C	封縛	拘束魔法。ためるとスキルを封印する追加効果。
フルドライブバースト		夜天の雷

八神はやて
HAYATE YAGAMI
CV:植田佳奈



体に障害を抱えるなど不遇な境遇ながら真っ直ぐで優しい心を持った少女。「闇の書」を手にしたことから魔導師の道を歩むことになった。強大な魔法力に裏付けられた遠距離魔法、広域魔法を得意とする。

固有技種	技名	効果（ためで効果変化）
魔法A	ブリューナク	拡散弾。ためながら移動可。ためると威力上昇。
魔法B	バルムンク	放射弾。ためながら移動可。ためると威力上昇。
魔法C	クラウ・ソラス	砲撃魔法。ためると威力上昇。
フルドライブバースト		ラグナロク

キャラクター
Character

クロノ・ハラオウン
CHRONO HARLAOWN
CV:高橋美佳子



アースラの時空管理局に所属する執務官の少年。常にクールで冷静な物腰で事態を見据えた行動をとるが、その裏には熱い正義の心を宿している。

固有技種	技名	効果（ためで効果変化）
魔法A	スティンガーレイ	高速直進弾。ためると威力上昇。
魔法B	ディレイドバインド	不可視の拘束具を配置。ためると追尾性能発揮。
魔法C	ストラグルバインド	拘束魔法。ためるとMPを0にする追加効果。
フルドライブバースト		エターナルコフィン

スキルのカスタマイズ





9人のキャラクターは、それぞれが固有の『スキル』を2つずつ持っています。
シングルモードの「ストーリー」をクリアすることによって、そのキャラクターのスキルを開放し、他のキャラクターに追加できるようになります。キャラクターセレクト画面で「キャラクターカスタマイズ」することで、キャラクター固有の2つのスキルに加え、開放されたスキルを2つまでセットできます。
他のキャラクターの持つスキルを追加すると、HPの上限が低くなります。
HPの低下量は、追加したスキルの個数に応じるためプレイスタイルに合わせて調節してください。

バトルテクニック解説

Battle technique

強力な相手とのバトルでは、単純に攻撃を続けるだけでは勝利できません。戦況を有利に導き、一撃逆転を生み出すための効果的なバトルテクニックを解説します。

バトル画面の見方



アクセル







バトル中に⊗ボタンを押すと、急加速移動「アクセル」を使用します。方向キーを入力した状態で⊗ボタンを押すと、その方向にアクセルダッシュをし、ニュートラルな状態で⊗ボタンを押すと、相手に向かってアクセルダッシュをします。アクセルダッシュの出始めには無敵状態となるため、移動だけではなく回避にも役立ちます。

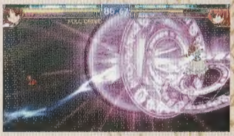
相手に接近した状態で⊗ボタンを押すと、背後に向かってまわり込むアクセルターンを行います。アクセルターン中はアタックを無効化するため、回避性能も高いのですが、キャッチによって容易に捕捉される危険もあります。攻撃をかわしたり、一気に間合いを詰めたり、あるいは背後を取ったりと、アクセルを絡めたアクションは、攻防どちらにも効果を発揮します。

アクセルは、アクセルストックの数だけ使用可能です。アクセルストックは、キャラクターごとに3～5の範囲で設定されています。消費したアクセルストックは、一定時間経過するごとに回復していきます。

フルドライブとフルドライブバースト







キャラクターは、L ボタンを押すことで、一定時間「フルドライブ」状態へとパワーアップします。発動時には、キャラクターの周囲に衝撃波が展開し相手を吹き飛ばす効果もあります。フルドライブ状態になると、MPがゲージいっぱいまで瞬時に回復する他、固有魔法の使用やガードの使用などでMPが消費しなくなります。同様に、アクセルストックも瞬時に回復し、何度アクセルを使用しても消費しません。フルドライブ発動は、アタックのコンビネーションの最中に組み込むことができるほか、ガード中やダメージを受けている最中に、割り込み発動させることも可能です。危機の打破や状況逆転の起点となる重要なシステムです。

さらに、フルドライブ状態中に再度 L ボタンを押すと繰り出される打撃「バーストトリガー」は、攻撃力を持たない代わりにガードできない性質を持っています。バーストトリガーを命中させると、一撃必倒の威力を誇る「フルドライブバースト」を発動します。

フルドライブ状態は一定時間継続するほか、フルドライブバーストを発動させると終了となります。

効果的なバトルテクニック



ロングレンジにて使用可能な固有魔法は、クロスレンジのアタックやブロック、キャッチよりも、ずっと大きなダメージを与えられるのが特徴です。とはいえ、遠い間合いで連発しても、相手にはなかなか命中してくれません。効率良くダメージを与えていくには、いかにして固有魔法を命中させるかを工夫する必要があります。相手のアクションの隙に合わせる他、回避が困難となる、やや間合いを詰めた中間距離での使用や、クロスレンジの攻撃で吹っ飛ばした相手に追い討ちとして決めるなどのテクニックが重要になってきます。0になったMPゲージは、自動的に50%までリロードされますが、MPのリロード中は、固有魔法の使用やガードが使用不可となります。失われたMPの回復手段には、クロスレンジでの攻撃やEXガードなどがあります。EXガードは、ガード成立後、すぐさま反撃がおこなえるため、レンジを問わず形勢逆転の鍵となります。MPを回復させる手段にとどめることなく、より積極的・攻撃的な使用を推奨します。使いこなせば勝率の格段上昇は間違いありません。

バーサスロビーでの対戦

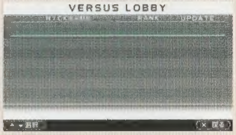
Versus Lobby

アドホックモードで「バーサスロビー」を選択して決定すると、「バーサスロビー」に接続します。ここではバーサスロビーでの通信対戦の手順を解説します。

通信対戦の流れ

① バーサスロビーに入る

PSP®のワイヤレスLANスイッチをONにし、コンテンツメニュー画面で「アドホックモード」を選択して決定します。自動的にアドホックモードでのマッチングが行われます。



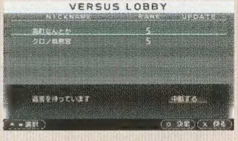
▼

② 対戦相手を確認する

バーサスロビーでは同じく通信状態の他のPSP®本体を探し、他のプレイヤーのリストが表示されます。リストでは以下の項目が確認できます。

- ●通り名:
  魔導師カードの編集でつけた通り名です。
- ●カードアイコン:
  魔導師カードを交換したことのあるプレイヤーにはアイコンが付きます。
- ●魔導師ランク:
  ストーリーの進行度合い・魔導師カードの交換枚数・通信対戦での対戦回数や勝率によって、SSS・SS・S・AAA・AA・A・B・C・D・E・Fの11段階に変化するランクです。
- ●最終対戦日時:
  そのプレイヤーと最後に対戦した日付です。

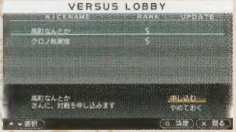




▼

③ 対戦の申し込み

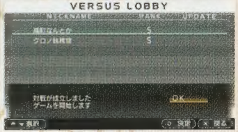
対戦したいプレイヤーにカーソルを合わせて決定すると「対戦ダイアログ」が表示されます。ここで「申し込む」を選択して決定すると対戦が申し込まれます。



▼

④ 対戦の成立

対戦を申し込まれたプレイヤーが「対戦する」を決定すると、対戦が成立します。不成立の場合はダイアログを閉じてリストに戻ります。



▼

⑤ キャラクターセレクト

対戦が成立するとキャラクターセレクト画面へ移行します。ここで「使用するキャラクター」と「戦闘エリア」の選択が行えます。戦闘エリアは、対戦を申し込まれたプレイヤーが選択できます。



▼

⑥ 通信対戦開始

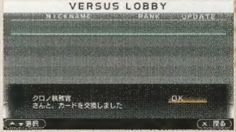
通信対戦のルールはシングルモードの「バーサスCOM.」と同じルールで行われ、先に2回ダウンを奪った側の勝利となります。



▼

⑦ 魔導師カードの交換

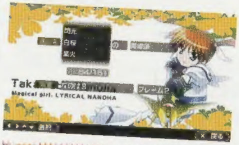
通信対戦が終了すると自動的に対戦相手と魔導師カードが交換され、バーサスロビーへ戻ります。

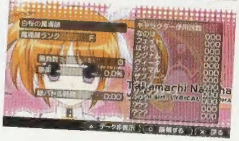


魔導師カードの編集

「魔導師カード」はプレイヤーの対戦履歴やキャラクター使用回数などの情報をまとめた電子情報シートです。

「魔導師カード」の情報は、ゲームの進行とともに蓄積され、その一部（通り名と背景画像）はプレイヤーが自由に編集することができます。カードの編集はアドホックモードの「魔導師カード」で行えます。カード情報は、以前カード交換を行っていても、新たにバーサスロビーに接続すれば自動的に上書き更新されます。





メモ

Memo

バンダイナムコゲームス公式サイト

http://www.bandainamcogames.co.jp/

バンダイナムコゲームステーション

本商品に関するゲーム仕様・操作・故障のお問い合わせは、

TEL:03-3375-7656

〒146-8655 東京都大田区矢口2-1-21

[電話受付時間 9:30～12:00 13:00～17:00(土·日·祝祭日を除く)]

- **電話番号はよく確かめて、お間違えのないようにご注意ください。**
- **電話受付時間外の電話は、おさけください。**
- **東京23区以外の方は、市外局番（03）をお忘れのないようにしてください。**
- **ゲーム攻略方法については一切お答えしておりません。**

コンピュータエンターテインメントレーティング機構（CERO）

本商品は、コンピュータエンターテインメントレーティング機構（CERO）の審査を受け、パッケージに年齢区分マーク及び対象年齢を決定した根拠となる表現を示すコンテンツアイコンを表示しています。

年齢区分マークは、CERO倫理規定に基づいて審査され、それぞれの表示年齢以上対象の内容が含まれていることを示しております（「Z」区分は、18歳未満者に対して販売したり頒布したりしないことを前提とする区分です）。

―― 以下、年齢区分マーク、及びコンテンツアイコンについて説明いたします。

・**年齢区分マーク**：審査結果に基づき、年齢区分を以下の5区分で表示しています。商品パッケージ表面に1区分のみ表示されています。

CERO A 全年齢対象　CERO B 12才以上対象　CERO C 15才以上対象　CERO D 17才以上対象　CERO Z 18才以上のみ対象

・**コンテンツアイコン**：以下の9種類で、対象年齢を決定した根拠となる表現を示しています。商品パッケージの裏面に表示されています（「A」区分以外は必ず表示しています）。

言葉・その他　麻薬　犯罪　ギャンブル　飲酒・喫煙　恐怖　暴力　セクシャル　恋愛

※上記マーク、及びアイコンは、本商品の内容を説明しているものではありません。本商品の年齢区分マーク、及びコンテンツアイコンは、パッケージの表面、及び裏面にて確認ください。

レーティング制度の詳細及びコンテンツアイコンについてはCEROのホームページをご覧ください。　http://www.cero.gr.jp/　（e-mail）info@cero.gr.jp

<アンケートご協力のお願い>

商品開発の参考にさせていただく為、アンケートにご協力をお願いします。

【アンケートはこちらから】 http://www.bandainamcogames.co.jp/cs_support/enq/

※アンケートは予告無く終了する場合がございます。ご了承ください。